**1º (SLOW) PEDDY PAPER- PMF SEF/2025**

**ORGANIZAÇÃO**

(*Estes membros ficarão impedidos de participar*)

* Ana Paula Pimenta
* Ermelinda Rodrigues
* Fernando Marques
* Helena Castro
* Isabel Baltazar
* Paulo Pimenta
* Octávio Rodrigues

**LOCAL do SLOW PEDDY PAPER**

* Lisboa – Belém/Docas de Santos – circuito pedestre
* Distância máxima a percorrer/marcha - +/- 3,5Km
* Tempo normal para finalizar a prova < 3h00
* Ponto de encontro – Monumento com a esfera armilar, junto ao Padrão dos Descobrimentos



* **Horário – início às 09h00 e fim às 13h30**

**EQUIPAS**

* **Cada equipa tem de ter no mínimo 3 participantes e máximo de 5.**

(ex CIF; ex Carreira de apoio; Familiares, convidados...)

**NORMAS DE PARTICIPAÇÃO**

**1.**

Este (Slow) Peddy Paper é uma iniciativa que se destina a reunir toda comunidade ex SEF, apelando à participação das famílias e de grupo de amigos, que conta com o apoio da Associação Para a Memória Futura do SEF (PMFSEF).

**2. Objetivos:**

É um jogo onde se procura de uma forma lúdica, fomentar o convívio entre os participantes, desenvolvendo a capacidade de resolver enigmas, bem como elevar o conhecimento cultural.

**3. Data e Local:**

O Peddy Paper vai realizar-se no dia 11 de Outubro (sábado), entre as 09h00 e 13h30 e todo o percurso será feito em Lisboa, na zona ribeirinha.

**4.** **Condições de participação/ Inscrições:**

A participação na atividade está aberta a toda a comunidade ex SEF e terá um **valor de 35€** (inclui inscrição, almoço e T-shirt identificativa e prémios), necessitando de inscrição prévia.

A inscrição deverá ser feita através de modelo próprio enviado para a caixa de correio/email ***paulo.pimenta.1964@gmail.com***

O pagamento deverá ser efetuado para a conta com o **IBAN PT50 0035 0120 00013534930 64** e o comprovativo enviado para a conta de correio acima mencionada.

As inscrições e os pagamentos devem ser realizados impreterivelmente até ao dia 28 de setembro de 2025.

**5. Equipas:**

O número total de participantes não deverá ultrapassar os 55 elementos, sendo que cada equipa pode ser formada por um mínimo de 3 e um máximo de 5 elementos e recomenda-se que a idade mínima para a inscrição seja de 12 anos de idade. As equipas constituídas maioritariamente por menores terão de ter um elemento maior de idade.

Cada equipa deverá ter um porta-voz e uma designação /nome.

A acreditação é realizada junto ao Padrão dos Descobrimentos em Lisboa, às 09h00 onde têm de estar presentes todos os elementos da equipa.

**6. Material Necessário:**

Cada equipa deverá trazer pelo menos canetas e roupa confortável e adequada à atividade. Aconselha-se também o uso de calçado confortável para garantir um passeio agradável.

Da mesma forma pode ser útil munir-se de uma prancha para ajudar a anotação das resposta na respetiva folha (1 por equipa), bem como trazer outros utensílios/gadgets que considerem poder ser úteis neste tipo de atividade.

Aconselha-se ainda que leve consigo uma garrafa de água para garantir manter-se hidratado e se entender, snacks tipo barras energéticas/frutos ou afins.

**7. Partida e Chegada:**

Cada equipa irá receber um “pergaminho” contendo um questionário e local para anotação das suas respostas. Esta documentação será entregue no ponto de partida.

As equipas partirão espaçadamente com alguns minutos de intervalo (a definir em função do número de equipas), entre as 09h30 e as 10h00.

Cada equipa terá no máximo 3h00 para realizar a prova, prevendo-se que todas terminem em limite às 13h00.

**8.Prova:**

Durante a prova as equipas terão de responder às perguntas constantes no questionário, num total de 53 perguntas, mais 2 tarefas, sendo que algumas são perguntas relativas aos pontos de passagem e outras são perguntas quiz.

Haverá ainda uma pergunta extra que servirá em caso de desempate.

No questionário é assinalada a hora de partida e será inscrita a hora de chegada, para o correto cálculo das pontuações. A prova só termina quando a folha de respostas ao questionário for entregue na chegada e com a presença de todos os elementos da equipa.

Não haverá pontos de controlo, mas a organização estará discretamente presente ao longo do percurso para fazer a reportagem do evento.

No **caso de necessidade urgente** a organização pode ser contatada através do **número de telemóvel 963047748** (Paulo Pimenta).

**9. Apuramento de Resultados:**

A Organização contabilizará todos os resultados e o tempo total de realização do Slow Peddy Paper, por equipa.

As equipas serão ordenadas pelo número total de pontos obtidos, sendo vencedora aquela que obtiver a pontuação mais alta.

**10. Pontuações e Penalizações:**

No âmbito da prova serão consideradas as seguintes pontuações:

 a) Cada resposta correta.............................................**+20pontos**;

 b) Resposta incorreta............................**-10pontos** (penalização);

 c) Ausência de resposta........................**-15 pontos** (penalização);

 d) Atraso na chegada, após 3h00 de prova.................**-50 pontos**

**11. Desclassificação:**

Será desclassificada toda a equipa que:

a) Exceder 30 minutos de atraso no controlo do horário de chegada;

b) Apresentar comportamentos que desvirtuem o espírito da iniciativa.

**12. Classificação Final:**

A pontuação total é composta pelo somatório dos pontos das respostas corretas, tarefas, tempo e penalizações. No caso de empate será considerada a pergunta/actividade extra, acrescentando 20 pontos à classificação.

**13. Entrega de prémios:**

Realizar-se-á durante o almoço que juntará todos os participantes e que terá lugar num restaurante próximo do local de chegada, na doca de Santo Amaro, Lisboa.

Os resultados finais serão publicados no site da PMF SEF.

**14. Observações:**

a) Os casos não previstos neste regulamento serão decididos pela organização;

b) Ao inscrever a equipa, os seus elementos aceitam ser fotografados e/ou filmados, para divulgação da atividade, nos canais oficiais de promoção e divulgação da PMF SEF;

c) A organização não se responsabiliza por qualquer acidente que possa acontecer no decorrer da prova.